Boulder Dash CK

2003.09.09 hello lányok,fiúk itt Hawk írogat a BOULDER DASH pálya készitöről.
Tölsük be a készitöt elsőnek jön egy kiss scorllt ami space meg nyomása után bejön a készitő.Bejön a főmenü itt az első opció az EDIT AN EXISTING SCEREEN.Kimenett pály editálása.Ki kéne választani a beviteli egységet TAPE/DISK azután azt.Hogy mit kivánuk editálni CAVE-et vagy INTERMISSION-ot
A Főmenü 2.opicója CRETE A NEW CAVE.Új cave készitése.HOHO de itt tiszázni
kéne valamit mégpedig aszt hogy mi a CAVE és az INTERMISSION közötti külömbség.
A CAVE egy normál 4 SCREEN-böl álló pálya és a INTERMISSION pedig egy BONUS
pálya.A főmenü 3.opicója a:CREATE A NEW INTERMISSION ezt az elöbb tisztáztuk.
Most kezdjük a pálya editálását.A verzérlő funciok a követezők:

F: Térkép itt ki kell válaszatni,Hogy a pálya melyik részét akarjuk editálni.
T: A játék tesztelése.
V: A sebesség,idő beállitása.
C: A pálya színét állitaja.
N: A pálya törlése.
M: Itt betölthetünk illetve,Kimenthetünk pályákat továbbá disk opciókat lehet
vezérleni.

HÁT ENYI VOLT MÁRA A LEÍRÁS.

COMMODORE 64 a pályákat fele 1998-ba volt kész.
Az új pályák meg 2003-ba készültek el.

Hawk/Spark
HUNGARY
1132.BUDAPEST XIII.kerület Csanády utca 18.Földszint 3.
BALOG ERNŐ